



RIO GRANDE DO NORTE
CÂMARA MUNICIPAL DE CORONEL EZEQUIEL
Palácio Geraldo Cândido da Silva

PORTARIA Nº 57/2022

NOMEIA SERVIDORES PARA
ATUAÇÃO COMO MEMBROS DA
COMISSÃO PERMANENTE DE
LICITAÇÃO NO ÂMBITO DA
CÂMARA MUNICIPAL DE
CORONEL EZEQUIEL/RN

O Presidente da Câmara Municipal de Coronel Ezequiel/RN, no uso de suas atribuições legais e regimentais, e

CONSIDERANDO as disposições do art. 37, XXI, da Constituição Federal;

CONSIDERANDO as disposições dos artigos 6º, XVI; 38, III; e 51, todos da Lei Federal nº 8.666/1993;

CONSIDERANDO a necessidade de alterar parte dos membros anteriormente nomeados na portaria nº 02/2022 e portaria nº 40/2022, disponibilizadas no Diário Oficial Eletrônico da FECAM/RN (Federação das Câmaras Municipais do Estado do Rio Grande do Norte), em 13/01/2022, Pág. 12, Edição 1318 e em 27/09/2022, edição 1495, respectivamente, que Designaram servidores para compor a Comissão Permanente de Licitações (CPL) deste Poder Legislativo,

RESOLVE:

Art. 1º - Nomear a servidora Raniele da Silva Soares para atuar como Membro da Comissão Permanente de Licitação nos procedimentos licitatórios realizados pela Câmara Municipal de Coronel Ezequiel, Estado do Rio Grande do Norte.

Art. 2º Em razão das alterações de membros, por esta portaria, a Comissão Permanente de Licitações da Câmara Municipal de Coronel Ezequiel, Estado do Rio Grande do Norte, passa a ter a seguinte composição:

Presidente: Maria Leilza dos Santos

Membro: Raniele da Silva Soares

Membro: Michael Santos da Silva

Art. 3º - Esta Portaria entra em vigor na data da sua publicação, retroagindo seus efeitos a 09 de novembro de 2022.

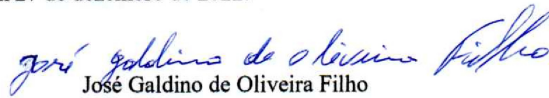
Art. 4º Revoga as disposições em contrário.



RIO GRANDE DO NORTE
CÂMARA MUNICIPAL DE CORONEL EZEQUIEL
Palácio Geraldo Cândido da Silva

Registre, Publique-se e Cumpra-se.

Gabinete da Presidência da Câmara Municipal de Coronel Ezequiel, Estado do Rio Grande do Norte, em 27 de dezembro de 2022.


José Galdino de Oliveira Filho

Presidente da Câmara Municipal de Coronel Ezequiel/RN