



**CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DE MARCELINO VIEIRA-RN**  
**PALÁCIO MANDEL VICENTE DE OLIVEIRA**  
**CNPJ: 08.392.995/0001-95**

---

**CONVOCAÇÃO Nº 002/2025**

**COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL**

O Presidente da Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final, **Aurivones Alves do Nascimento**, no uso de suas atribuições legais e regimentais, nos termos do Regimento Interno da Câmara Municipal de Marcelino Vieira (CMV), da Lei Orgânica Municipal (LOM) e da Portaria nº 0011/2025, **CONVOCA** os membros titulares da Comissão para reunião a ser realizada no dia **22 de outubro de 2025 (segunda-feira)**, às **15h**, na sede da Câmara Municipal. **Caso algum membro deixe de comparecer, será substituído por outro vereador**, ficando garantido o quórum mínimo para deliberação:

**1. Análise de Projetos de Lei:**

- **PL 001/2025 – Autor: Vereador Tamark Luiz-** Dispõe sobre a concessão de folga ao servidor público municipal que realizar doação voluntária de sangue e dá outras providências.
- **PL 002/2025 – Autor: Vereador Aurivones Alves do Nascimento-** Dispõe sobre a limitação de gastos públicos com a contratação de shows artísticos, eventos e festividades no âmbito do Município de Marcelino Vieira/RN, e dá outras providências.
- **PL 021/2025 – Autor: Poder Executivo-** Dispõe sobre a criação do Conselho Municipal dos Direitos da Pessoa Idosa, do Fundo Municipal do Idoso e dá outras providências.
- **PL 001/2025 – Autor: Vereador Aurivones Alves do Nascimento** Dispõe sobre a limitação de gastos públicos com a contratação de shows artísticos, eventos e festividades no âmbito do Município de Marcelino Vieira/RN, e dá outras providências.

**2. Precedente desta casa**

O presidente desta comissão é autor dos projetos de lei 001e 002/2025, porém existem precedentes nesta casa de lei que assegura o mesmo a presidir a comissão.

**Marcelino Vieira/RN, 17 de outubro de 2025.**

**Aurivones Alves do Nascimento**  
Vereador (PV)

Presidente da Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final