



Outras Deduções Constitucionais ou Legais															
		0,00		0,00		0,00		0,00		0,00					
<hr/>															
DESP. LÍQ. COM PESSOAL (III)=(I-II)		95.940,10		67.977,80		67.977,80		67.977,80		67.977,80		105.128,05		82.830,91	



Outras Deduções Constitucionais ou Legais	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
DESP. LÍQ. COM PESSOAL (III)=(I-II)	63.721,41	61.637,32	61.637,32	61.637,32	89.793,65	894.237,28	0,00	0,00

APURAÇÃO DO CUMPRIMENTO DO LIMITE LEGAL	VALOR	% SOBRE RCL AJUSTADA
RECEITA CORRENTE LÍQUIDA - RCL(IV)	41.743.125,07	-
(-) Transferência obrig. da união relativas às emendas individuais (art.166-A, parág.1º da CF)	0,00	-
(-) Transferência obrig. da união relativas às emendas de bancada (art. 166, parág.16 da CF)	0,00	-
(-) Transferência da União rel.à remun. agentes comun.de saúde e comb.endemias (CF.Art.198 par.11)	0,00	-
(-) Outras Deduções Constitucionais ou Legais	0,00	-
RECEITA CORRENTE LÍQUIDA AJUSTADA PARA CÁLCULO DOS LIMITES DA DESPESA COM PESSOAL - (V)	41.743.125,07	-
DESPESA TOTAL COM PESSOAL - DTP (VI) = (IIIa + IIIb)	894.237,28	2,14 %
LIMITE MÁXIMO (VII)(incisos I,II e III do art. 20 da LRF )	2.504.587,50	6,00 %
LIMITE PRUDENCIAL (VIII) = (0,95 x IX) (parágrafo único do art. 22 da LRF)	2.379.358,13	5,70 %
LIMITE DE ALERTA (IX) = (0,90 x IX) (inciso II do Par. 1º do art. 59 da LRF)	2.254.128,75	5,40 %

FONTE: SISTEMA: Aspec Informática - UNIDADE RESPONSÁVEL: Câmara Municipal de Pureza - DATA DA EMISSÃO: 29/07/2024 - HORA DA EMISSÃO: 14:58:26

1. Nos demonstrativos elaborados no primeiro e no segundo quadrimestre de cada exercício, os valores de restos a pagar não processados inscritos em 31 de dezembro do exercício anterior continuarão a ser informados nesse campo. Esses valores não sofrem alteração pelo seu processamento, e somente no caso de cancelamento podem ser excluídos.

CLAUDIO HENRIQUE GOMES DE OLIVEIRA  
 PRESIDENTE

ARIVAN CAVALCANTE MOREIRA  
 CONTADOR CRC-RN 0012257/0-3

MARIA APARECIDA DA SILVA BRITO  
 TESOUREIRA

FRANCINALVA DA SILVA CATARINO  
 Controle Interno